

۷ کارنیل، بزرگترین شبکه موفقیت ایرانیان می باشد، که افرادی زیادی توانسته اند با آن به موفقیت برسند، فاطمه رتبه ۱۱ کنکور کارشناسی، محمد حسین رتبه ۶۸ کنکور کارشناسی، سپیده رتبه ۳ کنکور ارشد، مریم و همسرش راه اندازی تولیدی مانتو، امیر راه اندازی فروشگاه اینترنتی، کیوان پیوستن به تیم تراکتور سازی تبریز، میلاد پیوستن به تیم صبا، مهسا تحصیل در ایتالیا، و.... این موارد گوشه از افرادی بودند که با کارنیل به موفقیت رسیده اند، شما هم می توانید موفقیت خود را با کارنیل شروع کنید.

برای پیوستن به تیم کارنیلی های موفق روی لینک زیر کلیک کنید.

www.karnil.com

همچنین برای ورود به کانال تلگرام کارنیل روی لینک زیر کلیک کنید.

<https://telegram.me/karnil>

بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِیْمِ

برنامه نویسی به زبان

HTML

INFORMATION

TECHNOLOGY

تهیه و تنظیم : حمید تقی زاده

تاریخ تنظیم و نگارش : ۱۳۸۶ / ۳ / ۲۴

<http://www.h59t.blogfa.com>

h59tp@yahoo.com

منظور از وب چیست؟

- وب شبکه ای است متشکل از تمامی کامپیوترهای دنیا، شبکه ای از شبکه ها.
- اینترنت، وب، WWW، web یا Web Wide World همگی یک چیزند.
- تمامی کامپیوترهای وب می توانند با هم ارتباط داشته باشند.
- کامپیوترهای موجود در وب با کمک استاندارد ارتباطی یا پروتوکل HTTP با هم ارتباط برقرار می کنند.

نحوه کارکرد وب چگونه است؟

- اطلاعات وب داخل فایل‌هایی به نام Web Pages و یا صفحات وب قرار دارند.
- این فایلها یا صفحات روی Web Server یا کامپیوترهای سرورس دهنده وب ذخیره شده اند.
- برای دیدن صفحات وب از نرم افزاری به نام مرورگر و یا Web Browser استفاده می شود.
- دو مرورگر Internet Explorer و Netscape Navigator جزو معروفترین مرورگرها حساب می شوند.
- مرورگر Internet Explorer متعلق به شرکت مایکروسافت و مرورگر Navigator Netscape متعلق به شرکت نت اسکایپ می باشد.

مرورگرها چگونه به خواندن صفحات وب می پردازند؟

- یک مرورگر با کمک یک Request درخواستی برای خواندن یک صفحه از وب سرور می کند.
 - این Request یا درخواست بر اساس استاندارد ارتباطی یا پروتوکل HTTP بوده و شامل آدرس صفحه مورد نظر می باشد.
 - آدرس یک صفحه وب چیزی شبیه <http://www.h59t.blogfa.com/cat-1.aspx> است.
- بخش `http://` نوع پروتوکل و یا استاندارد ارتباطی را تعیین می کند،
www.h59t.blogfa.com نام دومین یا Domain است
 نام صفحه ای است که باید خوانده شود.

مرورگرها چگونه صفحات وب را نمایش می دهند؟

- چگونگی نمایش یک صفحه وب بصورت مستتر در آن وجود دارد.
- مرورگرها از روی دستورالعملهای داخل صفحات وب و با کمک تگ ها به نمایش صفحات می پردازند.
- وظیفه اصلی تگ های اچتمل (HTML tags) بیان چگونگی نمایش اطلاعات می باشد.
- یک تگ اچتمل چیزی شبیه <p> این تگ پاراگراف است! </p> است.

چه کسانی استاندارد های وب را تعیین می کند؟

- تعیین استاندارد های وب ربطی به شرکتهای میکروسافت و یا نت اسکایپ ندارد.
- World Wide Web Consortium یا W3C متولی تعیین استانداردهای وب است.
- HTML, CSS and XML از مهمترین استانداردهای تصویب شده وب می باشند.
- آخرین استاندارد HTML استاندارد XHTML 1.0 می باشد .

یک فایل HTML چیست؟

- HTML را "اچ تی ام ال" و یا اچتمل بخوانید.
- HTML برگرفته از حروف اول Language Markup Text Hyper می باشد.
- یک فایل HTML فایلی از نوع text می باشد که متشکل از markup tag ها می باشد.
- مرورگر یا Browser از روی markup tag ها می فهمد که چگونه باید صفحه را نمایش بدهد.
- یک فایل HTML باید دارای انشعاب htm و یا html باشد.
- یک فایل HTML فایلی از نوع text می باشد که با هر ادیتور ساده ای قابل ایجاد است.
- وظیفه اصلی تگ های اچتمل (markup tags) بیان چگونگی نمایش اطلاعات می باشد.

قصدها در این آموزش در وبلاگ باشد ، ولی از آنجا که پست مطالب در وبلاگ با محدودیت هایی همراه است در گروه مطرح کردم.

آموزش کدنویسی HTML

بخش ۱

امیدوارم مطلبی که در وبلاگ تحت عنوان HTML نوشته شده بود را خوانده باشید. با آن مقدمه به سراغ آموزش می رویم.

Notepad را اجرا کرده و جملات زیر را بنویسید:

```
<HTML>
```

```
</HTML>
```

هر کدام از این جملات تگ (Tag) نامیده می شوند.

اینها تگهای آغازین و پایانی هستند. برای ایجاد تگ پایانی کافیست یک / به تگ آغازین اضافه کنیم. ولی همه تگها دارای تگ پایانی نیستند. اینطور فکر کنید که تگ ها با مرورگر صحبت می کنند یا به مرورگر دستور می دهند.

<HTML> یعنی آغاز سند html و </HTML> یعنی پایان سند. حال بعضی دستورات را بین اینها قرار می دهیم. هر سند html یک جفت تگ بنام HEAD دارد :

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
</HEAD>
```

```
</HTML>
```

تنها چیزی که فعلاً باید در مورد تگهای HEAD بدان توجه کنیم تگهای TITLE هستند. تگ TITLE به شکل زیر داخل HEAD قرار میگیرد عنوان سند را مشخص می کند: (صفحه شما با این نام باز می شود.)

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE></TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
</HTML>
```

و حجم اصلی صفحه داخل تگ BODY قرار میگیرد :

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE></TITLE>
```

```
</HEAD>
```

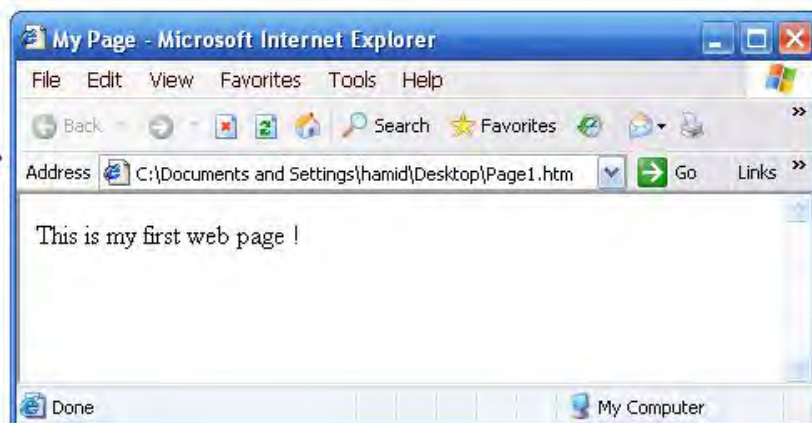
```
<BODY>
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

و در نهایت می توانید یک عنوان به سند خود بدهید و مطالبی داخل بدنه صفحه بنویسید. بعلاوه می توانید نوشته های شخصی خود را در یک سند Html, بدون اینکه مرورگر آنها را تفسیر نماید, قرار دهید. برای این امر کافی است متن خود را بین علامتهای —!< و >-- بنویسید. (دقت کنید که فاصله ای بین این علائم نباشد)

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>My Page</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
This is my first web page !
<!-- First lesson -->
</BODY>
</HTML>
```



حالا سند را ذخیره کنید ولی نه به شکل یک document بلکه به شکل سند html .

برای اینکار فرمان Save As را از منوی File انتخاب کنید. در پنجره ای که باز می شود فولدر مورد نظر را انتخاب کنید یا بسازید و سپس نام Page1.htm را در بخش File Name بنویسید (یا هر نامی که خودتان می خواهید , فقط HTM). را فراموش نکنید.)

ضمناً در بخش : Save as type ، اطمینان حاصل کنید که All Files (*.*) را انتخاب کرده اید و سپس Ok را بزنید.

با عرض تبریک ، شما مفتخر به خلق یک صفحه وب کاملاً عملیاتی شدید و می توانید آنرا به سرور وب Upload کنید تا تمام دنیا ساخته شما را ببینند.

می توانید بر روی آیکون فایلی که ایجاد کرده اید دوبار کلیک کنید تا نتیجه کارتان را ببینید

قبل از شروع درس بعدی به دو نکته اشاره می کنیم ، اول اینکه آنچه شما ساخته اید اسکلت اصلی یک سند html است که حداقل اطلاعات لازم برای یک سند وب می باشد و کلیه اسناد وب باید شامل این عناصر اصلی باشند . دوم اینکه عنوان سند چیزی است که در نوار عنوان پنجره مرورگر مشاهده می شود. با راست کلیک کردن بر روی صفحات وب و انتخاب View source نحوه قرارگیری و کاربرد این دستورات را ملاحظه کنید.

آموزش کدنویسی HTML

بخش ۲

قبل از اینکه به ادامه بحث بپردازم ، نکته ای رو می خواستم بگم . به دلیل پاره ای از مسائل گاهی کدهایی که نوشته می شن در وبلاگ تغییراتی می کنند و برخی از علائم جا به جا می شن ، مثل آموزش اول 1 HTML . لطف کنید کل مطلب رو Select کنید و بعد در یک صفحه Word کپی کنید تا این تغییرات از بین بره. (Ctrl+c = Copy , Ctrl+v = Paste) موفق باشید.

تیرهای رده ۱ تا ۷ :

ما می توانیم سایز نوشته های خود را تغییر دهیم . برای این کار روشهای مختلفی امکان دارد ، در این جا یکی از این روش ها را توضیح می دهیم.

شش رده در Html در نظر گرفته شده است که رده اول از همه بزرگتر می باشد.

<H1> </H1>

<H2> </H2>

<H3> </H3>

<H4> </H4>

<H5> </H5>

<H6> </H6>

<H7> </H7>

نوشته های خود را باید بین این تگ ها قرار داد. این کار را در متن جلسه قبل امتحان کنید.

ایجاد پاراگراف :

ممکن است تصور شود اگر متن خود را پاراگراف بندی کنید و در بین خطوط قرار دهید در مرورگر هم همان طور نشان داده می شود. اما این طور نیست !

مرورگر خط های کوتاه را در کنار هم قرار می دهد و خط جدیدی ایجاد می کند . ولی اگر نمی خواهید پیرو مرورگر باشید ، این چنین عمل کنید.

بوسیله دو دستور `<P>` و `</P>` می توان شروع و پایان یک پاراگراف را تعیین کرد.
برای تعیین خطوط جدید , دستور `
` در نظر گرفته شده است.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>My Page</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1>This is my first web page ! </H1>
<H2> This is my first web page ! </H2>

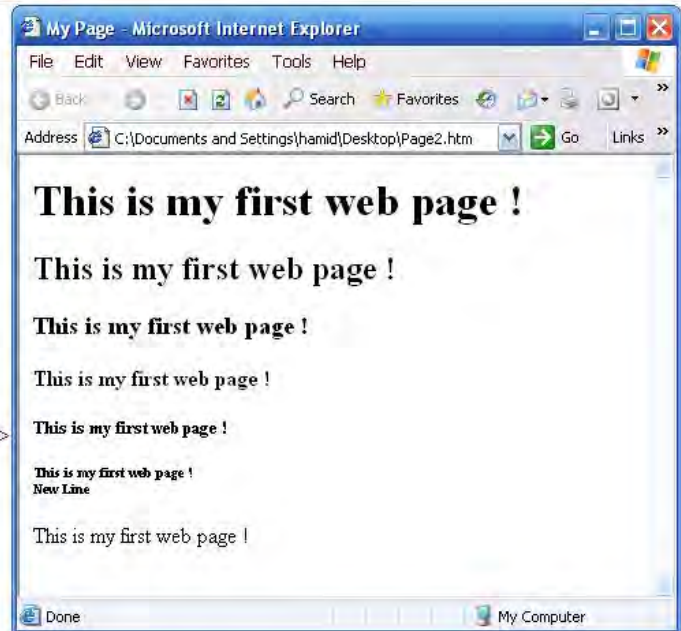
<H3> This is my first web page ! </H3>

<H4> This is my first web page ! </H4>

<P><H5> This is my first web page ! </H5></P>

<H6> This is my first web page ! <BR> New Line </H6>

<H7> This is my first web page ! </H7>
<!-- First lesson -->
</BODY>
</HTML>
```



آراینده های منطقی **Bold . Italic . UnderLine**

جهت آرایش کردن متن به صورتی که متفاوت نمایش داده شود , می توان از دستورات زیر استفاده کرد.

`` `` یا `` `` **BOLD**

```
<BODY>
```

```
Qom Computer <B>SoftWare</B>
```

```
</BODY>
```

`` `` یا `<I>` `</I>` *ITALIC*

```
<BODY>
```

```
Qom <I> Computer </I> <B>SoftWare</B>
```

```
</BODY>
```

UNDERLINE

```
<BODY>
```

```
<U>Qom</U><I> Computer</I><B>SoftWare</B>
```

```
</BODY>
```

میتوانیم تگهای فوق را به صورت ترکیبی نیز استفاده کنیم:

```
<BODY>
```

```
Qom Computer<I><B>SoftWare</B></I>
```

```
</BODY>
```

این مثالی از تگهای تو در تو است.

اگر به این صورت از تگها استفاده می کنید ، مرورگر را دچار سردگمی نکنید ، این تگها باید تو در تو باشند نه اینکه با هم تداخل کنند

اجازه دهید با مثالی توضیح دهم

تگهای متداخل بد: `<THIS><THAT> </THIS></THAT>`

تگهای متداخل خوب: `<THIS><THAT> </THAT></THIS>`

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>عنوان</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
Qom Computer<I><B>SoftWare</B></I><br>
Qom <I> Computer </I> <B>SoftWare</B><br>
<U>Qom</U><I> Computer</I><B>SoftWare</B><br>
Qom Computer <B>SoftWare</B>
</BODY>
</HTML>
```



آموزش کدنویسی HTML

بخش ۳

سایر آراینده های منطقی :

۱ - اگر می خواهید در پایان نوشته خود از کسی تشکر کنید , بهتر است از تگ مقابل استفاده کنید :

```
<CITE></CITE>
```

۲ - برای نوشتن آدرس پستی یا الکترونیکی افراد از دستور ADDRESS استفاده شود.

```
<ADDRESS>qom_computer_software@yahoo.com</ADDRESS>
```

۳ - به منظور نوشتن کد در صفحات خود از دستور زیر استفاده کنید.

```
<CODE> for ( int I = 0 ; I < 3 ; I++ ) <BR> cout<<"Visual C++"; </CODE>
```

۴ - اگر می خواهید درباره مطلبی بیش از چند سطر توضیح دهید , بهتر است از بقیه متن ها جدایش کنید . برای

این امر از دستور <BLOCKQUOTE></BLOCKQUOTE> استفاده کنید.

۵ - جهت به نمایش گذاشتن متن خود به صورت ماشین تایپ یا کامپیوترهای قدیمی از <TT></TT> استفاده

کنید.

آراینده های فیزیکی

این نوع آراینده ها شامل رنگ , نوع فونت , سایز و مواردی از این قبیل می باشد

انتخاب Font

```
<FONT FACE = " نام فونت " >
```

می توانید ۳ فونت را انتخاب کنید , تا در صورت عدم وجود یکی از فونت ها به سراغ دیگری بروید.

```
<FONT FACE = " نام فونت , نام فونت , نام فونت " >
```

نام برخی از فونت ها :

Arial - Arial Black - Comic Sans MS - Courier New – Impact - Times New Roman - Trebuchet MS – Tahoma – Verdana

انتخاب Size

انتخاب رنگ متن

در HTML علاوه بر نام رنگ می توان از یک سیستم دیگر که در مبنای ۱۶ می باشد و Hexadecimal نام دارد استفاده کرد (از فتوشاپ می توان کمک گرفت) (نمونه : #DE883B , #BDE6D۳ , #ffffff , #000000 , ...)
در ضمن ۰۰ به معنای هیچ مقدار از آن رنگ و ff به معنای تمام یک رنگ می باشد.

رنگ زمینه

در همان قسمت <BODY> قرار می گیرد

<BODY bgcolor=" نام رنگ یا عدد متناظر با آن " > </BODY>

یادتان باشد که مطالب شما بین دو دستور BODY می باشد.

رسم خطوط افقی

برای این کار از دستور <HR></HR> استفاده می شود و دو ویژگی SIZE و WIDTH دارد (ضخامت و طول خط)

<HR WIDTH = "عدد" SIZE = "عدد" >

می توانید اندازه طول خط را بر اساس درصدی از عرض صفحه وب خود قرار دهید.

<HR WIDTH="60%" SIZE = 3>

```
<FONT FACE ="Comic Sans MS" SIZE = "4" COLOR = "blue" >
<ADDRESS>www.h59t.blogfa.com</ADDRESS>
<BODY bgcolor="#D7EBFF" > </BODY>
<HR WIDTH="60%" SIZE = 3 color=red>
```



آموزش کدنویسی HTML

بخش ۴

ایجاد Link در صفحه وب

۱ - پیوندی به صفحات دیگر وب

از چپ به راست بخوانید

متنی که می خواهیم با کلیک بر روی `` آدرس صفحه ای که می خواهیم با کلیک کردن به آن برویم `` متن
`` آن به آدرس صفحه دیگر برویم

`` کامپیوتر و فناوری اطلاعات ``

شما می توانید جهت تمرین آدرس را بر اساس ویندوز خود بدهید. محلی که در آن یکی از صفحاتی که ساخته اید ذخیره کرده
 اید. نام فایل فراموش نشود (name.HTM)

۲ - پیوندی به یک قسمت از صفحه وب موجود

ابتدا باید برای آن قسمت نامی را قرار داد و سپس به آن لینک کنیم.

` `

`<H1> متن مورد نظر </H1>`

` متن مورد نظر `

۳ - پیوندی به یک قسمت خاص از یک صفحه وب دیگر

` متن مورد نظر `

نام # نامی است که شما به عنوان مثال در صفحه ۱ برای متنی قرار داده اید.

URL آدرس صفحه ۱ است.

متن مورد نظر در صفحه فرضی ۲ است.

قرار دادن تصویر

قبل از آنکه دستور را بگویم ، باید به این مطلب اشاره کنم. هر تصویر یا صفحه وب ، موسیقی و ... همانند آنچه در ویندوز آدرسی

دارد ، در شبکه اینترنت نیز چنین است. به این منظور باید فضایی را برای آن شی قرار داد و آدرس آن را در موارد نیاز که اشاره

گری است به شی ما استفاده کرد.

سایت هایی این امکان را به ما می دهند.

برای ایجاد یک صفحه وب می توان از www.blogfa.com , www.persianblog.com و ... استفاده کرد.

برای آپلود فایل (عکس - فیلم - فایل های صوتی - فایل) در محیط اینترنت می توان از www.sheremation.com .

www.ripway.com ... استفاده کرد

با این مقدمه دستور را ذکر می کنیم :

> "متنی که در صورت عدم ظهور تصویر نمایش داده می شود" ALT=" آدرس تصویر شما در اینترنت" <IMG SRC =

بعلاوه می توان طول و عرض تصویر را مشخص کرد

قرار دادن تصویر به عنوان لینک :

باز هم یادآوری می کنم تا می توانید Source صفحات دیگر را ببینید و به گونه ای با آنها بازی کنید تا به خوبی با به کار

گیری دستورات آشنا شوید و ترفندهایی را بیاموزید.



 www.h59t.blogfa.com

آموزش کدنویسی HTML

بخش ۵

طبقه بندی اطلاعات با استفاده از لیست ها

۱ - لیست های مرتب (شماره دار)

۲ - لیست های غیر مرتب (گلوله دار)

۳ - لیست های تعریف

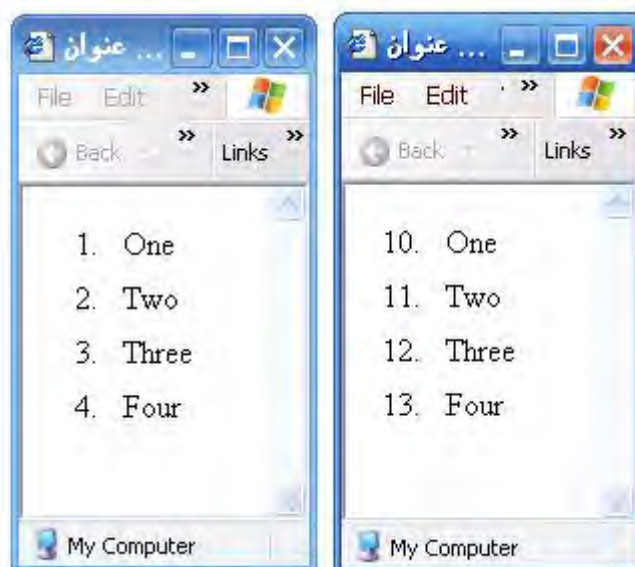
با ترکیب این لیست ها می توان لیست های مرکب و تو در تو ساخت.

۱ - لیست های مرتب (شماره دار)

در این روش لازم نیست ما خودمان شماره هر عضو را تعیین کنیم . کافی است محتویات لیست را بین دو دستور `` و `` قرار دهیم. بعد از آنکه به کمک این دو دستور ابتدا و انتهای لیست تعریف را مشخص کردیم , نوبت به تعریف تک تک اعضا می شود. باید در شروع هر عضو جدید از دستور `` استفاده کرد. می توان شماره گذاری لیست های مرتب را از عدد دیگری جز یک شروع کرد. کافی است از ویژگی `START` دستور `` استفاده کرد

```
<OL>
<LI>One
<LI>Two
<LI>Three
<LI>Four
</OL>
```

```
<OL START=10>
<LI>One
<LI>Two
<LI>Three
<LI>Four
</OL>
```

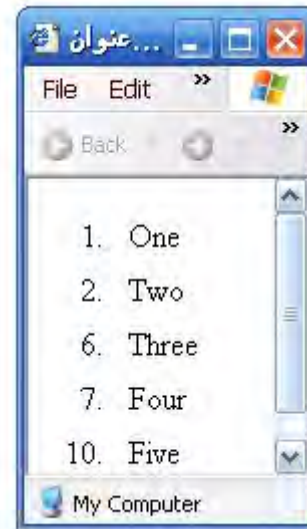


همچنین می توان بدون توجه به روند عادی شماره گذاری لیست , به یکی از اعضای لیست شماره ای دیگر اختصاص داد. از ویژگی `VALUE` در کنار `` استفاده کنید.

```

<OL>
<LI>One
<LI>Two
<LI VALUE=6>Three
<LI>Four
<LI VALUE=10>Five
</OL>

```



همچنین می توان با استفاده از ویژگی TYPE دستور روش شماره گذاری را بر اساس حروف و ... تغییر داد. مقادیر در جدول ذکر شده است.

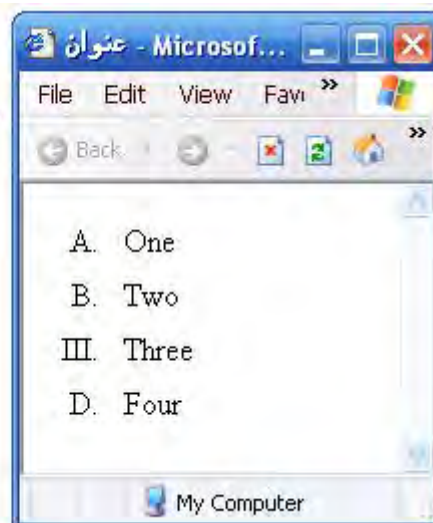
تعریف	مقدار ویژگی
حروف بزرگ انگلیسی	A
حروف کوچک انگلیسی	a
اعداد بزرگ لاتین	I
اعداد کوچک لاتین	i

و اگر برای ویژگی TYPE در دستور مقداری ذکر نشود از اعداد استفاده می شود.

```

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>عنوان</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<OL TYPE = A>
<LI>One
<LI>Two
<LI TYPE=I>Three
<LI>Four
</OL>
</BODY>
</HTML>

```



۲- لیست های غیر مرتب (گلوله دار)

با استفاده از `` و `` دستور به جای اعداد می توان از گلوله یا مربع استفاده کرد.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>عنوان</TITLE>
</HEAD>
<BODY>

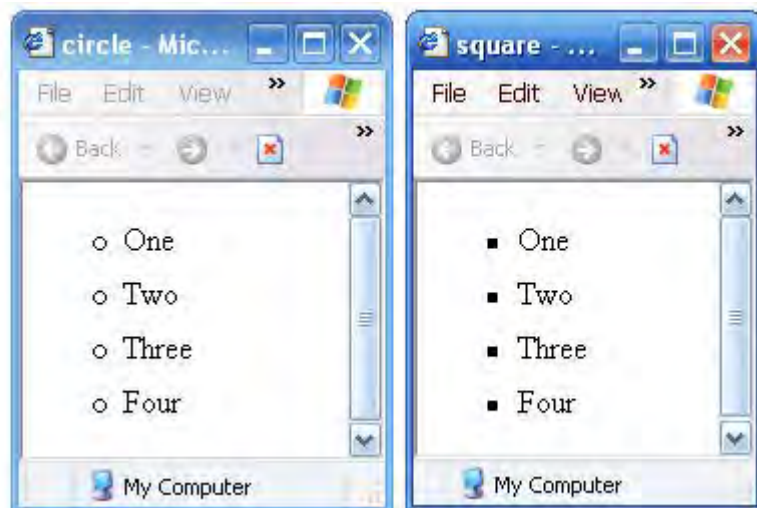
<UL>
<LI>One
<LI>Two
<LI>Three
<LI>Four
</UL>

</BODY>
</HTML>
```



با استفاده از دستور TYPE این دستور می توان شکل علامت ها را تغییر داد. این ویژگی ۳ مقدار DISK , SQUARE و CIRCLE را دارا می باشد. لازم به توضیح است مقدار پیش فرض از نوع DISK می باشد که در مثال بالا از همین نوع است.)

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>square</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<UL TYPE = square>
<LI>One
<LI>Two
<LI>Three
<LI>Four
</UL>
</BODY>
</HTML>
```

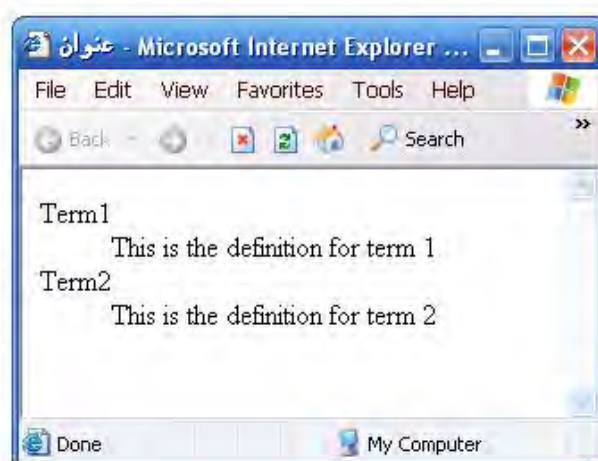


۳ - لیست های تعریف

یک لیست تعریف شامل تعدادی عبارت و یا اصطلاح به همراه تعریف هر یک از آنها می باشد. برای ساخت این لیست ها کافی است از دستور `<DL>` و `</DL>` استفاده شود. و قبل از هر اصطلاح دستور `<DT>` و قبل از هر تعریف دستور `<DD>` قرار داده شود.

مروورگر متنی را که با `<DT>` مشخص شده در گوشه سمت چپ و متنی را که با `<DD>` مشخص شده با کمی فاصله از سمت چپ قرار می دهد.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>عنوان</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<DL>
<DT>Term1</DT>
<DD>This is the definition for term 1</DD>
<DT> Term2</DT>
<DD>This is the definition for term 2</DD>
</DL>
</BODY>
</HTML>
```



امیدوارم با تمرین این دستورات و به کمک خلاقیت و ابتکار خود صفحات جالبی را طراحی کنید.
با به کارگیری مطالب گفته شده می توانید به راحتی یک HomePage طراحی کنید.

آموزش کدنویسی HTML

بخش ۶

در این بخش قبل از اینکه به ادامه بحث بپردازم چند توصیه داشتم، که امیدوارم مفید واقع بشود. وظیفه طراح وب سایت این است که استفاده از وب سایت را برای بازدید کننده آسان و دلپذیرتر نماید تا بازدید کننده خسته نشود و همچنان به گشت و گذار در سایت بپردازد. در این زمینه توجه به موارد مطرح شده زیر می تواند موفقیت شما را افزایش دهد:

* استفاده مناسب از رنگ ها در فونت و پس زمینه که موجب خستگی چشم نشود. برخی از وبلاگ نویسان آماتور از رنگ سیاه به عنوان رنگ پس زمینه و از رنگهای روشن زرد یا سرخ به عنوان رنگ منتخب فونت استفاده می کنند.

** کمترین استفاده از گرافیک و ایجاد صفحات سبک جهت لود سریع. تصور کنید هر بار صفحه جدیدی باز می کنید بازدید کننده مجبور باشد چند ثانیه برای لود صفحه منتظر باشد. استفاده از تصاویر باید در جهت انتقال مفهوم باشد و استفاده از تصاویر نامرتبط تنها صفحات را پر حجم و بازدید کننده را گیج می کند.

*** محتوای مفید و کافی. بازدید کننده باید اطلاعات مورد نیاز خود را سریعاً یافته و بهره مند گردد مگر نه به زودی مایوس شده و وب سایت را ترک خواهد کرد.

**** استفاده از یک فرمت و ساختار مناسب و پاراگراف بندی برای متن. مطالعه متن طولانی و بدون پاراگراف بندی صحیح نه تنها مشکل است بلکه خواننده برای یافتن نکات مورد نظر خود باید زمان زیادی را صرف پویش متن کند و چه بسا از مطالعه آن صرف نظر کرده و کلید close را کلیک کند.

عرض متن شما باید بیش از دو سوم عرض صفحه نباشد تا خواننده پس از پایان سطر دنبال سطر بعدی نگردد.

***** استفاده از عنوان اجباری است. از عنوان (<title>this is title </title>) مناسب جهت معرفی موضع صفحه استفاده کنید تا بازدید کننده به یک نگاه موضع صفحه را دریافته و سردرگم نشود. ضمناً این مورد نیز برای موتورهای جستجو اهمیت ویژه ای دارد.

***** برای برگشت از صفحات فرعی به صفحه اصلی از کد جاوااسکریپت back استفاده نمایید شاید بازدید کننده شما توسط موتورهای جستجو به یکی از صفحات فرعی وب سایت شما وارد شده است. لازم است در تمامی صفحات لینکی به صفحه اول و صفحات سطح بالا وجود داشته باشد.

***** سهولت تماس بازدیدکننده با شما. روشهای متفاوتی را برای تماس معرفی نمایید. آدرس پست معمولی و الکترونیکی - شماره تلفن، فکس و پیام گیر - و یک فرم جهت ارسال میل تا کاربر نیازی به ورود به میل باکس و صرف زمان بیشتر برای ارسال پیغام برای شما نداشته باشد.

استفاده از جدول برای سازماندهی اطلاعات

یک جدول از تعدادی سطر و ستون تشکیل شده است. محل تلاقی یک سطر با یک ستون، یک خانه Cell نامیده می شود. در خانه های جدا علاوه بر متن های عادی، می توان از متنهای ویژه Hypertext، تصاویر گرافیکی و یا هر چیز دیگری که در صفحات عادی وب قرار می گیرد، جای داد.

در ابتدا باید مطالب درون جدول را بین دو دستور `<TABLE>` و `</TABLE>` قرار داد.

سپس مطالب هر سطر از جدول بین دستورات `<TR>` و `</TR>` قرار می گیرد و در نهایت مطالب هر خانه جدول بین دستورات `<TD>` و `</TD>` نوشته می شود.

```
<TABLE>
<TR>
  <TD> Cell1 </TD>
  <TD> Cell2 </TD>
</TR>
<TR>
  <TD> Cell3 </TD>
  <TD> Cell4 </TD>
</TR>
</TABLE>
```

تنظیمات جدول

۱- با استفاده از ویژگی BORDER ضخامت جدول را تعیین کنید.

```
<TABLE BORDER=عدد >
...
</TABLE>
```

۲- فاصله خانه های جدول با دستور CELLSPACING تعریف می شود.

```
<TABLE CELLSPACING=عدد >
...
</TABLE>
```

۳- فاصله بین متن درون جدول با حاشیه جدول از ویژگی CELLPADDING پیروی می کند.

<TABLE CELLPADDING=عدد >

...

</TABLE>

۴- در حالت عادی خود مرورگر طول و عرض جدول را تعیین می کند. ولی برای تعیین اندازه جدول به طور دلخواه از

ویژگی های WIDTH و HEIGHT استفاده خواهد شد.

<TABLE WIDTH = عدد HEIGHT = عدد>

...

</TABLE>

بعلاوه می توانید به جای عدد , مقدار را بر حسب درصدی از صفحه خود بیان کنید.

<TABLE WIDTH = "مقیاسی بر حسب درصد" HEIGHT = "مقیاسی بر حسب درصد" >

...

</TABLE>

مقدار دهی به این روش باعث می شود شکل کلی صفحات شما ثابت بماند.

```
<TABLE border=1 cellspacing=1 cellpadding=5 width=268 height=77 >
<TR>
  <TD bgcolor="#99FF99"> Cell1 </TD>
  <TD bgcolor="#99FF99"> Cell2 </TD>
</TR>
<TR>
  <TD bgcolor="#99FF99"> Cell3 </TD>
  <TD bgcolor="#99FF99"> Cell4 </TD>
</TR>
</TABLE>
```



آموزش کدنویسی HTML

بخش ۷

کنترل ظاهر صفحات وب

* برای تعیین رنگ زمینه صفحه از ویژگی BGCOLOR دستور BODY استفاده می شود.

```
<BODY BGCOLOR = "رنگ">
```

...

```
</BODY>
```

همان طور که قبلاً اشاره شده است به دو صورت می توان رنگ را مشخص کرد. که البته روش Hexadecimal آسانتر و بهتر است.

* همچنین به جای تغییر رنگ می توان یک تصویر را پس زمینه کار خود قرار دهیم.

```
<BODY BACKGROUND=" آدرس تصویر در اینترنت ">
```

...

```
</BODY>
```

البته شما برای تمرین می توانید آدرس تصاویر سیستم خود را بدهید.

* یکی از کنترل های دیگر این است که زمینه صفحه را در حالیکه کاربر محتویات آن را می لغزاند (Scroll) ثابت نگاه داشت.

```
<BODY BGPARTIES = FIXED>
```

...

```
</BODY>
```

* بوسیله ویژگی TEXT دستور BODY می توان رنگ متنهای موجود بر روی صفحه وب را مشخص کرد :

```
<BODY TEXT="رنگ" >
```

...

```
</BODY>
```

بعلاوه ، همانطور که در قسمت آرایش متن ، در مورد دستور FONT گفته شد ، می توان بوسیله این دستور ، رنگ ، اندازه و نوع فونت هر قسمت از متن را تعیین کرد.

* با به کار بردن ویژگی LINK می توان رنگ پیوندهای موجود در صفحه را تعیین کرد. دستور زیر باعث می شود که رنگ پیوندهای موجود در صفحه قرمز شوند.

```
<BODY LINK="RED">
```

```
...
```

```
</BODY>
```

ویژگی ALINK رنگ پیوندهای فعال یعنی پیوندهایی که کاربر ، دکمه موس را بر روی آنها فشار داده اما هنوز رها نکرده را تعیین می کند.

همچنین VLINK رنگ پیوندهایی را که قبلا مشاهده شده اند مشخص می کند.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Example of BODY properties</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR = "#000080" text="#ffff00" link = "#FF0000">
<H2><font color="#0000FF"><span style="background-color: #FFFF00">
You can see all the texts on this page in yellow</span></font></H2>
<H2>And the links are in red.</H2><BR>
This is <A HREF = "page1.htm"><font color="#00FF00">Link</font></A>
example1.<BR>
This is<font color="#00FF00"> </font> <A HREF = "page2.htm">
<font color="#00FF00">Link</font></A>example2.
</BODY>
</HTML>
```



قرار دادن آهنگ بر روی صفحه

شما می توانید آهنگ مورد نظر خود را بر روی صفحه خود قرار دهید. و تعداد دفعات تکرار آن را نیز کنترل کنید. آهنگهای شما با پسوند mid باید باشند.

```
<BGSOUND src="آدرس آهنگ" loop="تعداد دفعات تکرار">
```

اگر مقدار loop = -1 باشد آهنگ شما تا زمانی که صفحه باز می باشد به طور نامحدود اجرا می شود.

آموزش کدنویسی HTML

بخش ۸

تقسیم صفحه وب به چند زیر صفحه

زیر صفحه ها قسمتهایی از صفحه هستند که هر کدام از آنها می توانند مانند یک صفحه کامل وب رفتار کنند.
نکته : بعضی از مرورگرها زیرصفحه ها را نمی شناسند.

روش ساخت

- ۱

در این سندها , دستورات `<FRAMESET>` و `</FRAMESET>` به جای دو دستور `<BODY>` و `</BODY>` به کار می رود.

اگر بخواهیم تقسیم افقی داشته باشیم از ویژگی `ROWS` استفاده می کنیم و برای تقسیم عمودی از ویژگی `COLS`.
و در مقابل این ویژگی ها می توان از اعداد یا درصدی بر حسب صفحه استفاده کرد. یا اگر می خواهیم صفحه را به ۳ قسمت تقسیم کنیم , مقدار ۲ قسمت را می دهیم و سومی را با * تعیین می کنیم (یعنی باقی صفحه به بخش ۳ اختصاص داده شود.)

```
<FRAMESET ROWS="200 , 280">
```

```
...
```

```
</FRAMESET>
```

یا

```
<FRAMESET COLS="180 , *">
```

```
...
```

```
</FRAMESET>
```

یا

```
<FRAMESET ROWS="60% , 40%"
```

```
...
```

```
</FRAMESET>
```


- ۲

بعد از این هر بخش را باید به صفحات جداگانه ای متصل کنیم. اگر صفحه به ۳ بخش تقسیم شده است باید از ۳ تعریف FRAME به صورت زیر استفاده کنیم

```
<FRAMESET ROWS="30%,30%,*" >
<FRAME ... >
<FRAME ... >
</FRAMESET >
```

* SRC برای بسان آدرس هر بخش می باشد.

* NAME نامی را برای زیر صفحه اختصاص می دهد. اگر بخواهید به این صفحه لینکی قرار دهید از این نام استفاده می کنید.

* SLROLLING نحوه به نمایش درآمدن میله های لغزان را مشخص می کند. اگر مقدار آن "YES" باشد، میله های لغزان به

نمایش درمی آیند. اگر "NO" باشد به نمایش گذاشته نمی شوند و اگر "AUTO" باشد در مواقع لازم به نمایش درمی آید.

* NORESIZE اجازه تغییر اندازه زیرصفحه را از کاربر سلب می کند.

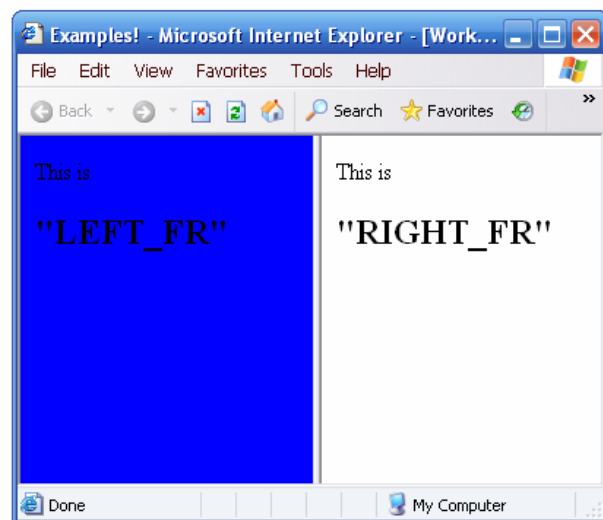
```
<FRAME SRC="myfile.htm" NAME="frame_1" SCROLLING="YES" NORESIZE >
```

- ۳

گفتیم بعضی از مرورگرها قادر به نمایش زیرصفحه ها نمی باشند ، در این صورت با دستور <NOFRAME > می توان پیغامی را به نمایش گذاشت.

• مثال :

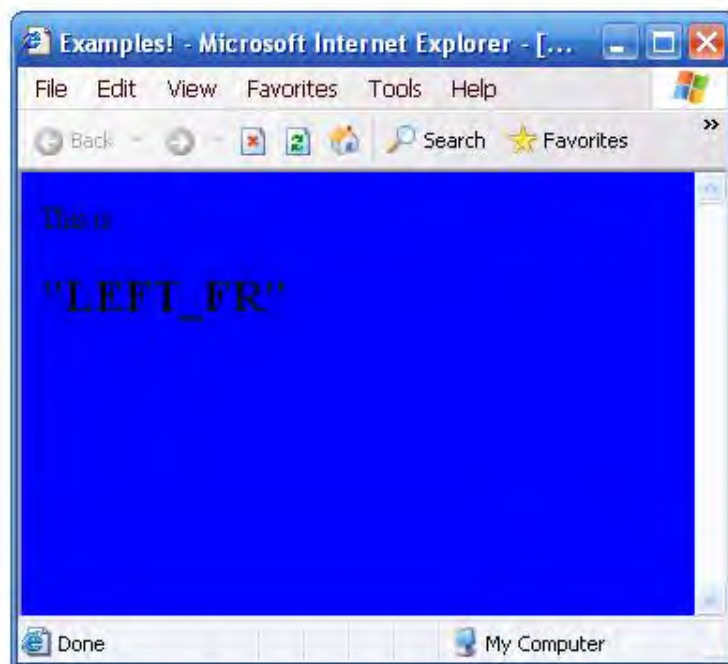
```
<HTML >
<HEAD >
<TITLE>Examples!</TITLE >
</HEAD >
<FRAMESET COLS = "60%,40%">
<FRAME SRC="left.htm" NAME = "left_fr" scrolling="auto">
<FRAME SRC="right.htm" NAME = "right_fr">
</FRAMESET >
<NOFRAME >
<H3>Sorry , You can't view the frames.</H3 >
</NOFRAME >
</HTML >
```



این کدها را ذخیره می کنیم ، حال به سراغ تعریف هر یک از بخش ها می رویم.

حال کدهای صفحه های صفحه سمت چپ

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Examples!</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor="#0000ff">
This is
<H2>"LEFT_FR"</H2>
</BODY>
</HTML>
```



حال کدهای صفحه های صفحه سمت راست

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Examples!</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor="#ffffff">
This is
<H2>"RIGHT_FR"</H2>
</BODY>
</HTML>
```



این تنها نمونه ای بسیار ساده بود. هر یک از بخشهای شما می توانند به بخش های دیگری تفسیم شوند. شما می توانید با صرف وقت و ابتکار خود صفحات جالبی طراحی کنید.

آموزش کدنویسی HTML

بخش ۹

ساخت نوشته هاس متحرک (MARQUEE)

با استفاده از دستور MARQUEE می توان یک متن را بر روی صفحه نمایش به حرکت درآورد.

ویژگی ها

ALIGN

تعیین می کند که متن مورد نظر در کدام قسمت فضای مخصوص MARQUEE قرار گیرد.

حالت	مقدار
بالا	TOP
پایین	BOTTOM
وسط	MIDDLE

BEHAVIOR

روشی را که متن بر روی صفحه حرکت می کند ، تعیین می نماید.

حالت	مقدار
متن از یک طرف وارد و در طرف دیگر متوقف می شود.	SLIDE
متن مانند یک توپ وقتی به حاشیه صفحه برخورد می کند ، برمی گردد و به طرف دیگر می رود.	ALTERNATE
متن از یک طرف وارد و از طرف دیگر خارج می شود و این امر ادامه دارد.	SCROLL

BGCOLOR

رنگ زمینه دستور MARQUEE را مشخص می کند.

HEIGHT

ارتفاع مربوط به MARQUEE را بر حسب نقاط (Pixels) یا درصدی از ارتفاع صفحه مشخص می کند.

HSPACE

مقدار فضای خالی موجود در سمت چپ و راست را تعیین می کند.

DIRECTION

جهت حرکت متن را مشخص می کند.

مقدار	حالت
UP	بالا
DOWN	پایین
LEFT	چپ
RIGHT	راست

LOOP

تعداد دفعاتی که متن بر روی صفحه حرکت می کند مشخص می نماید.
در صورتی که می خواهید به طور نامحدود متن به نمایش درآید مقدار را 1- یا INFINITE بدهید.

SCROLLAMOUNT

مقدار فضای خالی را که به دنبال متن حرکت می کند ، مشخص می کند.

SCROLLDELAY

مدت زمانی را که پس از انتهای حرکت متن ، تا شروع حرکت بعدی وجود دارد تعیین می نماید.

VSPACE

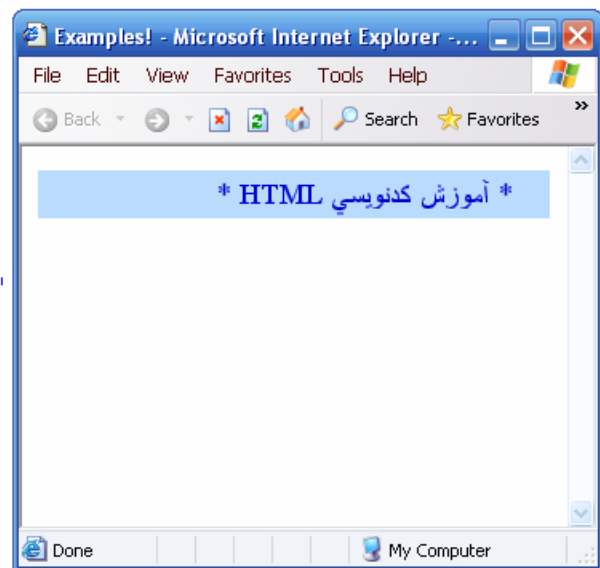
مقدار فضای خالی را که در بالا و پایین فضای MARQUEE را معین می کند.

WIDTH

عرض MARQUEE را بر حسب تعداد نقاط یا درصدی از عرض صفحه تعیین می کند.

مثال

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Examples!</TITLE>
</HEAD>
<body>
<FONT color="#0000CC" face="BOLD" size="4">
<MARQUEE behavior="alternate" bgcolor="#B9DCFF"
width="320" scrollamount="7" scrolldelay="120">
* آموزش کدنویسی HTML *
</MARQUEE>
</FONT>
</body>
</HTML>
```



آموزش کدنویسی HTML

بخش ۱۰

حاشیه

می توانیم در اطراف متن یا MARQUEE های خود حاشیه ایجاد کنیم تا به این طریق از سایر صفحه متمایز شود و بر زیبایی کار بیافزاید.

در قسمت کدهای FONT و یا MARQUEE می توانیم این دستورات را اضافه کنیم.

Style = " border : رنگ نام حاشیه اندازه :

نام حاشیه
Solid
Dotted
Dashed
Groove
Ridge
Double
Inset
outset

مثال

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Examples! </TITLE>
</HEAD>
<body>
<FONT color="#0000CC" face="BOLD" size="4">
<MARQUEE behavior="alternate" bgcolor="#B9DCFF" width="326"
scrollamount="7" scrolldelay="120" style="border: 4px double #0000CC;">
* آموزش کدنویسی HTML *
</MARQUEE>
</FONT>
</body>
</HTML>
```



DIV

با استفاده از این دستور می توان پاراگراف های متن را به روش دلخواه به نمایش درآورد. برای مثال هنگامی که می خواهید یک پاراگراف کامل را به عنوان یک پیوند ویژه (Hyperlink) قرار دهید تا انتخاب کاربران را سریعتر و راحت تر نمایند ، استفاده از این دستور بهترین خواهد بود.

ویژگی ALIGN

متن مورد نظر را می توان در سمت چپ ، راست و یا مرکز قرار داد. بنابراین مقادیر CENTER , RIGHT , LEFT را می پذیرد.

```
<DIV ALIGN = CENTER> This text is aligned center. </DIV>
```

ویژگی COMPACT دستور DL

به یاد دارید که یکی از روشهای طبقه بندی اطلاعات ، لیست تعریف بود. با استفاده از این ویژگی می توانیم متون خود را به صورت فشرده به نمایش درآوریم.

```
<DL COMPACT >
<DT><B>Term1</B></DT>
  <DD><I>This is the definition for term 1</I>
<DT><B>Term2</B></DT>
  <DD><I>This is the definition for term 2</I>
</DL>
```

SCRIPT

این دستور مشخص کننده دستورات یک زبان اسکریپتی می باشد. در صورتی که ویژگی LANGUAGE در کنار آن ذکر نشود ، مرورگر زبان آن را جاوا اسکریپت (JavaScript) در نظر می گیرد.

```
<SCRIPT LANGUAGE ="JavaScript">
... JavaScript code ...
</SCRIPT>
```

SMALL

مرورگر ، متنی را که بوسیله دستور SMALL احاطه شده ، نسبت به سایر حروف کوچکتر نمایش می دهد.

```
<SMALL> This text is rendered in a smaller font size. </SMALL>
```

STRONG

این دستور بر خلاف دستور SMALL عمل می کند. در واقع متن مورد نظر با تاکید بیشتری نمایش داده می شود. برخی مرورگرها برای نمایش این تمایز از Bold یا Italic استفاده می کنند.

` This text will rendered in BOLD.`

SUB

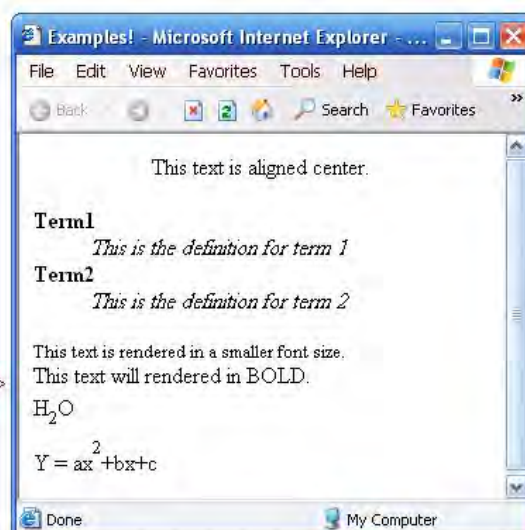
این دستور باعث می شود که مرورگر ، متن مورد نظر را اندکی پائین تر از متون عادی قرار دهد.

`<P>H₂O</P>`

SUP

این دستور عکس دستور SUB می باشد و نوشته را بالاتر از متن عادی قرار می دهد.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Examples!</TITLE>
</HEAD>
<body>
<DIV ALIGN = CENTER> This text is aligned center. </DIV>
<DL COMPACT>
<DT><B>Term1</B></DT>
<DD><I>This is the definition for term 1</I>
<DT><B>Term2</B></DT>
<DD><I>This is the definition for term 2</I>
</DL>
<SMALL> This text is rendered in a smaller font size. </SMALL><br>
<STRONG> This text will rendered in BOLD.</STRONG><br>
H<SUB>2</SUB>O<br>
Y = ax<SUP>2</SUP>+bx+c<br>
</body>
</HTML>
```



آموزش کدنویسی HTML

بخش ۱۱

تا به اینجا شما با اساس کدنویسی HTML آشنا شدید. و از این به بعد با یک نگاه به کدهای یک صفحه می توانید تشخیص دهید هر کد چه وظیفه ای دارد. اما نیازی به این نیست که شما همیشه کدنویسی کنید ، اگر با نرم افزارهایی چون FrontPage و از این قبیل آشنا باشید کار بسیار ساده است.

پس پیشنهاد می کنم کار با این نرم افزار را در حد رفع حاجت هم که شده است یاد بگیرید. یادگیری این برنامه سخت نمی باشد و پیچیدگی ندارد ، با استفاده از کتاب و جستجو در اینترنت می توانید نکات خوبی را فرا بگیرید. متأسفانه مجال برای آموزش این برنامه ندارم.

اگر تا به اینجا با من پیش رفته باشید ، می توانید یک Weblog ,HomePage یا یک صفحه وب خوب و مناسب را طراحی کنید.

البته در طراحی جز کد نویسی ها گرافیک هم نقش مهمی دارد که ما وارد آن مقوله نمی شویم. ولی اگر شما تنها با فتوشاپ هم خوب کار کرده باشید می توانید صفحات جالبی از نظر گرافیک هم طراحی کنید.

اگر به یکی از این سایت هایی که امکان Weblog را در اختیارتان می گذارد سر زده باشید و عضو هم شده باشید ، و از وبلاگ های دیگران هم بازدید کرده باشید قطعاً اسکریپت هایی را خواهید دید که جالب است. ولی سفارش می کنم Weblog خود را با اسکریپت ها پر نکنید. (مثل وبلاگ من)

استفاده به جا از هر وسیله ای خوب است ، خواه کدهای اسکریپتی باشد

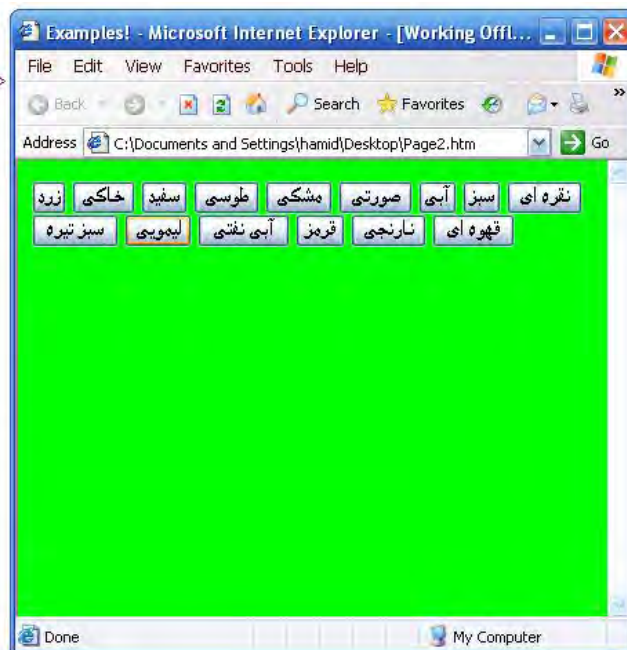
این امر باعث می شود صفحات شما دیر Load شوند و کاربر خسته شود.

اما با همه این اوصاف چند کد برایتان آماده کرده ام. (فقط به جا استفاده کنید)

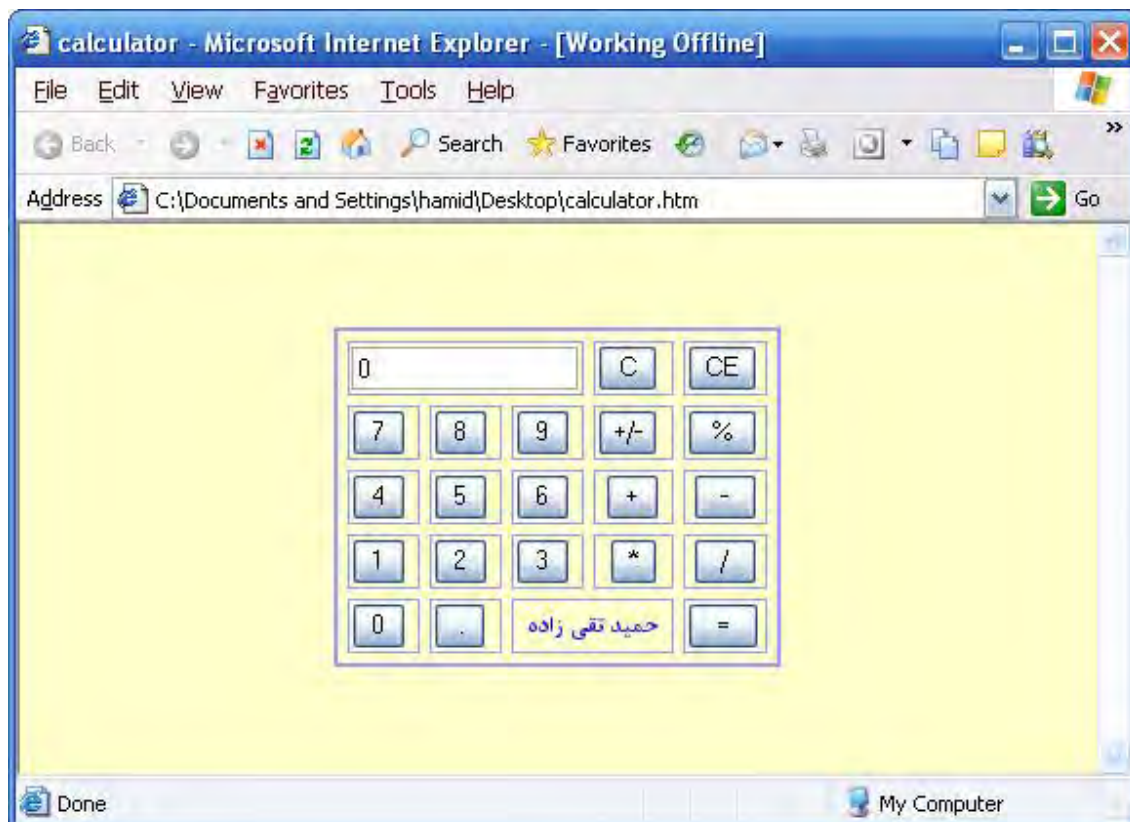
تغییر دادن رنگ زمینه وبلاگ

با کلیک بر روی هر دکمه رنگ زمینه تغییر می کند.

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
<title>New Page 1</title>
</head>
<body>
<script language="Javascript">
function backbs clr){document.bgColor = clr}
</script>
<form>
<input type="button" value="زرد" onclick="backbs('yellow')">
<input type="button" value="خاکی" onclick="backbs('khaki')">
<input type="button" value="سفید" onclick="backbs('white')">
<input type="button" value="طوسی" onclick="backbs('gray')">
<input type="button" value="مشکی" onclick="backbs('black')">
<input type="button" value="صورتی" onclick="backbs('pink')">
<input type="button" value="آبی" onclick="backbs('blue')">
<input type="button" value="سبز" onclick="backbs('Green')">
<input type="button" value="نقره ای" onclick="backbs('silver')">
<input type="button" value="سبز تیره" onclick="backbs('teal')">
<input type="button" value="کیمویی" onclick="backbs('lime')">
<input type="button" value="آبی نفتی" onclick="backbs('navy')">
<input type="button" value="قرمز" onclick="backbs('red')">
<input type="button" value="نارنجی" onclick="backbs('orange')">
<input type="button" value="قهوه ای" onclick="backbs('olive')">
</form>
</script>
</body>
</html>
```



قرار دادن ماشین حساب در وبلاگ



دستورات برنامه به کمک زبان جاوا اسکریپت نوشته شده اند.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> calculator </TITLE>
</HEAD>
<body bgcolor="#FFFFCC">
<CENTER>
<FORM name="Keypad" action=""><B>
<TABLE border=2 width=229 height=60 cellspacing=5 bordercolor="#9999FF"><TR>
<TD colspan=3 align=middle bordercolor="#9999FF">
<input name="ReadOut" type="Text" size=15 value="0" width=100%></TD><TD width="37">
<input name="btnClear" type="Button" value=" C " onclick="Clear()"></TD>
<TD width="39"><input name="btnClearEntry" type="Button" value=" CE " onclick="ClearEntry()"></TD></TR>
<TR><TD width="33"><input name="btnSeven" type="Button" value=" 7 " onclick="NumPressed(7)"></TD>
<TD width="33"><input name="btnEight" type="Button" value=" 8 " onclick="NumPressed(8)"></TD>
<TD width="33"><input name="btnNine" type="Button" value=" 9 " onclick="NumPressed(9)"></TD><TD
width="37"><input name="btnNeg" type="Button" value=" +/- " onclick="Neg()"></TD><TD width="39"><input
name="btnPercent" type="Button" value=" % " onclick="Percent()"></TD></TR>
<TR><TD width="33"><input name="btnFour" type="Button" value=" 4 " onclick="NumPressed(4)"></TD>
<TD width="33"><input name="btnFive" type="Button" value=" 5 " onclick="NumPressed(5)"></TD>
<TD width="33"><input name="btnSix" type="Button" value=" 6 " onclick="NumPressed(6)"></TD>
<TD align=middle width="37"><input name="btnPlus" type="Button" value=" + " onclick="Operation('+)">
</TD><TD align=middle width="39">
<input name="btnMinus" type="Button" value=" - " onclick="Operation('-)">
</TD></TR><TR><TD width="33">
<input name="btnOne" type="Button" value=" 1 " onclick="NumPressed(1)"></TD><TD width="33">
<input name="btnTwo" type="Button" value=" 2 " onclick="NumPressed(2)"></TD><TD width="33">
<input name="btnThree" type="Button" value=" 3 " onclick="NumPressed(3)"></TD>
<TD align=middle width="37"><input name="btnMultiply" type="Button" value=" * " onclick="Operation('*)">
</TD><TD align=middle width="39"><input name="btnDivide" type="Button" value=" / "
onclick="Operation('/')"></TD></TR><TR>
<TD width="33">
<input name="btnZero" type="Button" value=" 0 " onclick="NumPressed(0)"></TD>
<TD width="33"><input name="btnDecimal" type="Button" value=" . " onclick="Decimal()"></TD>
<TD colspan=2><p align="center"><b><font face="B Nazanin" color="#0000FF" size="2">
<span lang="fa">حمید تقی زاده</span></font></b></p></TD><TD width="39" bordercolor="#9999FF">
<input name="btnEquals" type="Button" value=" = " onclick="Operation('=)"></TD></TR></TABLE>
</TABLE></B></FORM></CENTER><font face="Verdana, Arial, Helvetica" size=2>
```

```
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript"><!-- Beginvar FKeyPad = document.Keypad;var Accumulate = 0;
var FlagNewNum = false;var PendingOp = "";function NumPressed (Num) {
if (FlagNewNum) {FKeyPad.ReadOut.value = Num;FlagNewNum = false; }
else {if (FKeyPad.ReadOut.value == "0")FKeyPad.ReadOut.value = Num;else
FKeyPad.ReadOut.value += Num; }}function Operation (Op) {var Readout = FKeyPad.ReadOut.value;
if (FlagNewNum && PendingOp != "=");else{FlagNewNum = true;if ( '+' == PendingOp )
Accumulate += parseFloat(Readout);else if ( '-' == PendingOp )Accumulate -= parseFloat(Readout);
else if ( '/' == PendingOp )Accumulate /= parseFloat(Readout);
else if ( '*' == PendingOp )Accumulate *= parseFloat(Readout);
else Accumulate = parseFloat(Readout);FKeyPad.ReadOut.value = Accumulate; PendingOp = Op; }}
function Decimal () {var curReadOut = FKeyPad.ReadOut.value;if (FlagNewNum) {
curReadOut = "0.";FlagNewNum = false; }else{ if (curReadOut.indexOf(".") == -1)curReadOut += "."; }
FKeyPad.ReadOut.value = curReadOut;}function ClearEntry () {FKeyPad.ReadOut.value = "0";
FlagNewNum = true;}function Clear () {Accumulate = 0;PendingOp = "";ClearEntry();}
function Neg () {FKeyPad.ReadOut.value = parseFloat(FKeyPad.ReadOut.value) * -1;}
function Percent () FKeyPad.ReadOut.value = (parseFloat(FKeyPad.ReadOut.value) / 100) * parseFloat(Accumulate);
}</SCRIPT>
</body></HTML>
```

موفق باشید



در کانال تلگرام کارنیل هر روز انگیزه خود را شارژ کنید ☺

<https://telegram.me/karnil>

